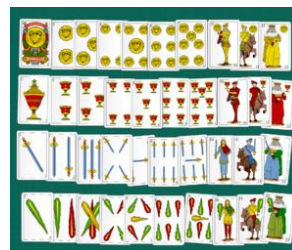


## Actividades de Repaso de Contenidos.

Duración: primer semana de Agosto.



- ✓ **Matemática:**  
**“SOLITARIO con cartas españolas”**
- ✓ **Actividades:**

**1-\***Les proponemos jugar al Solitario utilizando las cartas españolas. Para ello deberán mirar un video explicativo que la docente sube a la página y luego solicitar a un adulto que lea las reglas que a continuación se enviarán:

Juego “EL SOLITARIO” con cartas españolas.

- ♥ Tomar del mazo de cartas sólo un palo que nos guste del 1 al 12 (espada, copa, oro o basta)
- ♥ Colocar “boca abajo” y en hilera cada una de las cartas, dejando la última en mano.
- ♥ Observar la única carta que tenemos en mano y comenzar el juego a partir de ella: colocarla en su lugar correspondiente (ejemplo si la carta es el “2”, ubicarla en el segundo lugar de la hilera formada).
- ♥ Tomar la carta de ese lugar y continuar el juego ubicándola donde corresponda.
- ♥ En el caso de que la carta ocupe un lugar “desocupado”, se colocará y luego se dará vuelta otra carta para seguir el juego.
- ♥ Terminará cuando la hilera este completa del 1 al 12 en orden.

**2- ¡**Ahora es el turno de jugar con más cartas! Les proponemos escoger otro palo más, de modo que las cartas a ordenar sean 24 en total.

En este caso, las reglas serán las mismas, sólo que esta vez se formarán dos hileras para ordenar cada palo con sus 12 cartas correspondientes. Tomando la última del mazo como inicio del juego.

## INVASIÓN DE COLORES

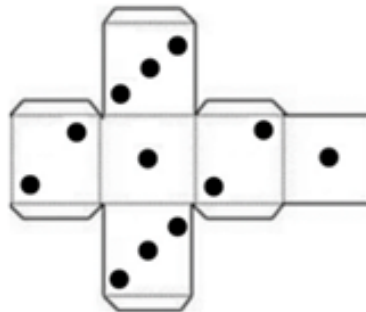
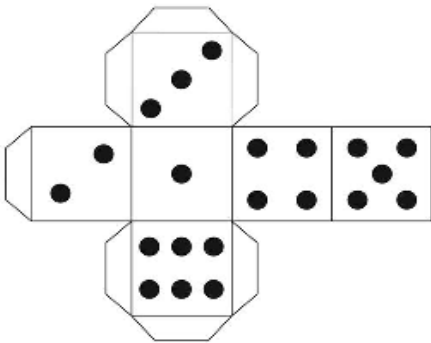
### ✓ Actividad:

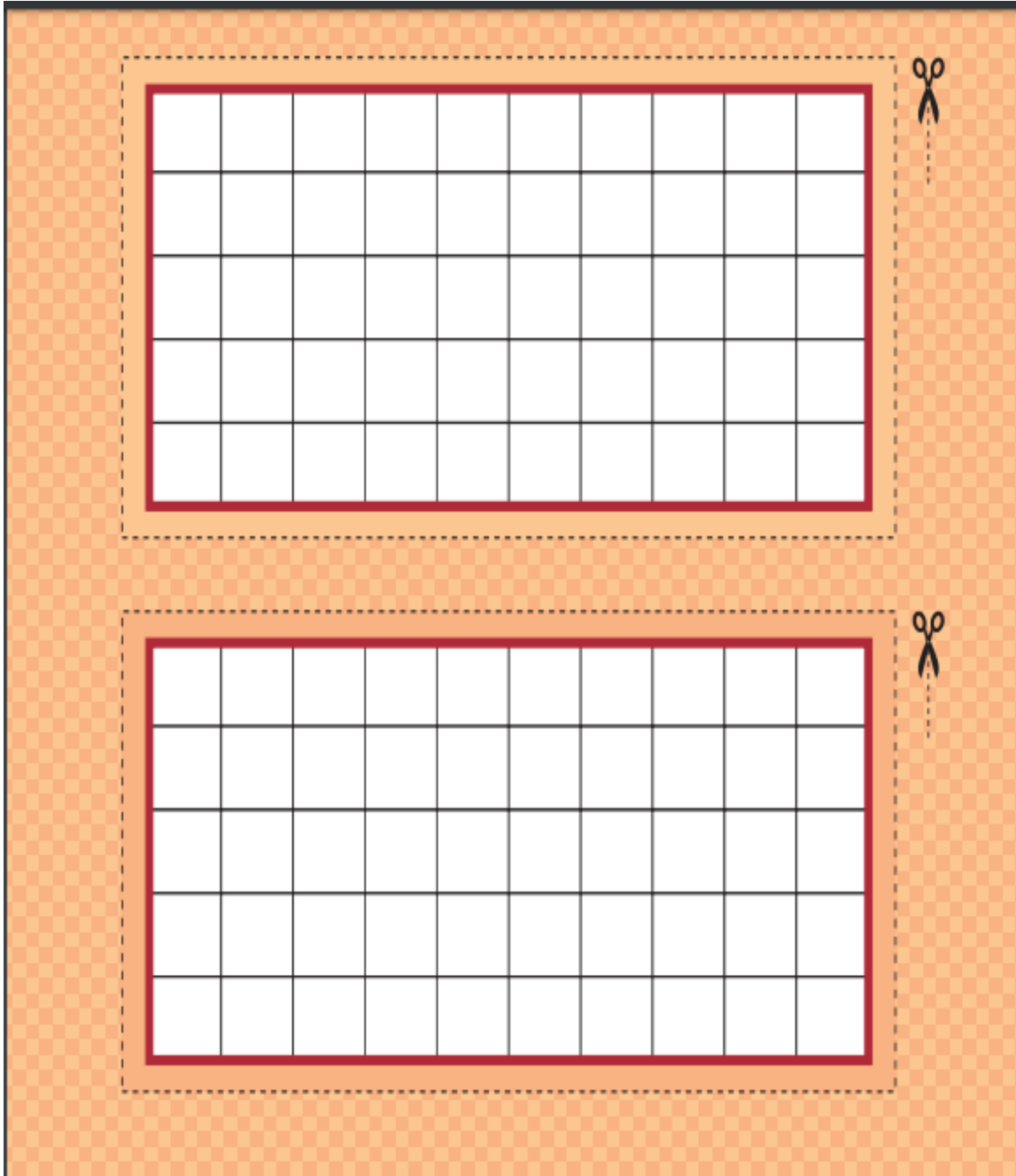
Les proponemos otro juego divertido en el que podrán contar... pero esta vez utilizando los dados. Para ello, deberán observar un video explicativo de cómo jugarlo y luego pedir que nos lean las reglas para recordarlas al momento de comenzar. Se deben tener preparados además la cuadrícula y ambos dados utilizados en juegos anteriores (con puntos del 1 al 3 – del 1 al 6)

### Reglas del juego de Invasión de Colores (dos jugadores)

- Antes de empezar a jugar, cada jugador elige un color con el que pintará la cuadrícula.
- Se tiran los dados. Quien haya obtenido mayor puntaje comienza el juego.
- Cada jugador, en su turno, deberá pintar tantos cuadrados como indique el puntaje obtenido del total de los puntos de los dos dados.
- De esta manera, entre los dos jugadores se va rellenando la cuadrícula hasta completarla.
- Cuando la cuadrícula está toda pintada, cada jugador cuenta los casilleros que pintó (que reconoce porque tienen el color que lo identifica). El ganador es el que haya pintado más casilleros.
- Se juega dos veces o tantas como cuadrículas en blanco tengan.

Dados:





## Ambiente Natural y Social: Efemérides

17 de Agosto, Paso a la inmortalidad del Gral. San Martín.

### Proyecto: Historias de héroes.

Actividad: Nuestros Héroes cotidianos.



Les proponemos la colaboración a las familias para que juntos realicen un breve relato (que puede ir acompañado de una foto) de alguna persona que consideren un **héroe actual** describiendo sus cualidades o alguna acción meritoria que pueda dejar un buen mensaje a los niños y a la comunidad. Para ello, deberán observar primero un video donde la docente hace mención al concepto de HÉROE, para introducir el tema.

Luego les dejaremos el link del PADLET para subir el relato y la imagen.

## Prácticas de Lenguaje

Registramos nuestro receso invernal

Los invitamos a que registren mediante la escritura y si desean también mediante dibujo, las cosas que hicieron en este receso invernal. Allí pueden agregar si aprendieron a hacer algo nuevo, si ayudaron a cocinar, si descubrieron algún juego, las películas que miraron y todo lo que se les ocurra y deseen agregar a la lista.

Pueden compartirla con las señas a través del email.

## Cronograma de Meet

Día	Propuesta
Lunes 3/8	<b>Meet con la seño Bren</b> Clases de ingles
	<b>Meet con la seño Vane</b> Clases de música

<b>Martes 4/8</b>	<b><u>Meet con la seño</u></b> Juego de construcción Vamos a necesitar algún juego de construcción como masa, bloques, dakis, etc.
<b>Miércoles 5/8</b>	<b><u>Meet con la seño</u></b> Expresión corporal Vamos a necesitar un pañuelo, en caso de no tener podemos unas un trapito o alguna bufanda.
<b>Jueves 6/8</b>	<b><u>Meet con la seño Tania</u></b> Clases de informática
<b>Viernes 7/8</b>	<b><u>Meet con la seño</u></b> Armamos el calendario y jugamos con números.