



La Cueva de Osofete
DIEGEP 5045
JARDÍN MATERNAL- JARDIN DE INFANTES
16 N° 929 – 50 N° 1052
La Plata – Buenos Aires - Argentina – Tel.0221-4514078

INFORMÁTICA CON PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

SALA FUCSIA

DOCENTE: TANIA ARAUJO

¡Hola Familia! ¿Cómo andan?

Les dejo las propuestas realizadas en el Google Meet la semana del 3 al 7 de mayo.

Clase 1:

Robots:

En esta oportunidad, vamos a explorar cómo funcionan nuestros robots juguetes, qué función cumplen, si tienen botones, si tienen pilas, si tienen sonido, luz, etc.

La propuesta está pensada para que el alumno pueda describir su juguete con su vocabulario, pudiendo desarrollar y explicar cómo funciona el mismo. Si tiene un botón de encendido/apagado, si tiene muchos botones, qué es lo que pasa al presionar; si el juguete tiene luz, cuándo es que se enciende o también si hay sonido.

Sabemos que el alumno sabe jugar y sabe cómo funciona su juguete, pero también es importante el desarrollo descriptivo y de investigación de lo que los rodea día a día.

Clase 2: Grupal

En esta oportunidad vamos a trabajar con las secuencias que se creó en una hoja la semana pasada.

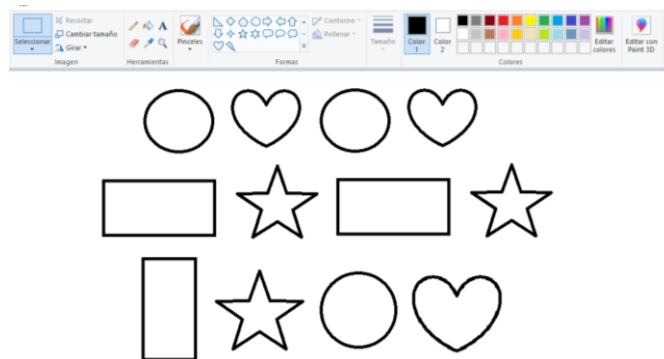
En el Paint, el alumno deberá realizar las mismas formas y colores con las que pintó en su hoja al crear su secuencia. Para esto, debe observar que forma usó paso a paso y luego buscarlas y dibujarlas en el Paint.

RECORDAR: *Siempre felicitarlos y alentarlos por cada desempeño. Que sientan su apoyo y acompañamiento.*

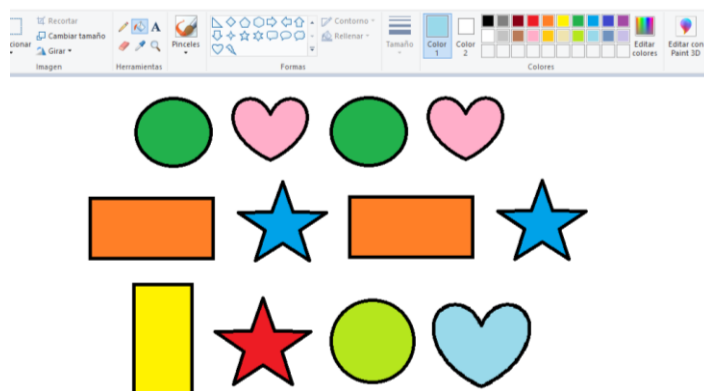
Por ejemplo, la siguiente imagen es la secuencia que realizó la docente.



Con ayuda de un adulto, realizar las formas. Ejemplo:



Luego, pintar con el balde con los colores correspondientes, según la hoja de secuencias creada. Ejemplo:



Pueden enviar una foto y/o video realizando la propuesta al correo informática@osofete.edu.ar como así también alguna duda o sugerencia que deseen realizar.

¡Gracias Familia!

RECORDAR: Siempre felicitarlos y alentarlos por cada desempeño. Que sientan su apoyo y acompañamiento.